

Perancangan dan Implementasi Sistem Informasi Bimbingan Belajar QSC Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel dengan Metode Waterfall

Nur Fajri Halim Tanthowi¹, Muhammad Abdurrahman², Bambang Sugiarto³, Unang Solihin⁴

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Catur Insan Cendekia, Cirebon 45133

^{3,4}Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Catur Insan Cendekia, Cirebon 45133

Artikel Info

Kata kunci:

Situs Web
Laravel
Profil Perusahaan
Sistem Informasi
Pendaftaran Online
Waterfall
Bimbingan Belajar

ABSTRAK

Bimbingan Belajar QSC (Quick Smart and Course) merupakan lembaga pendidikan non-formal yang melayani siswa jenjang Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP), dan Sekolah Menengah Atas (SMA). Selama ini, pengelolaan data siswa dan proses pendaftaran masih dilakukan secara manual melalui formulir kertas dan pencatatan di buku register, sehingga menyebabkan data yang tidak terorganisir, proses verifikasi pembayaran yang lambat, kesulitan admin dalam memonitor status pendaftaran, serta keterbatasan jangkauan informasi bagi calon siswa mengenai program, jadwal, dan biaya SPP. Penelitian ini bertujuan merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis website untuk Bimbel QSC menggunakan framework Laravel. Metode pengembangan yang digunakan adalah Waterfall, yang meliputi lima tahap: analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem dibangun menggunakan Laravel sebagai framework PHP, MySQL sebagai database, dan XAMPP sebagai server lokal, dengan arsitektur Model-View-Controller (MVC). Fitur-fitur yang diimplementasikan meliputi halaman informasi publik (program, jadwal, SPP, syarat daftar, kontak), halaman intro maskot animasi SVG interaktif sebelum pendaftaran, formulir pendaftaran siswa lengkap beserta upload foto pas 3x4 dan bukti pembayaran QRIS, fitur lupa sandi tiga langkah dengan kode OTP via WhatsApp admin, halaman profil siswa dengan badge status (pending/aktif/tidak aktif), notifikasi otomatis ke admin via WhatsApp setelah pendaftaran, serta panel admin lengkap dengan fitur CRUD data siswa, filter dan pencarian, update status pendaftaran, dan manajemen jadwal kelas. Pengujian menggunakan metode Black Box Testing pada delapan skenario pengujian yang seluruhnya menghasilkan output valid. Sistem ini berhasil menggantikan proses manual dan menyediakan platform digital yang informatif, efisien, dan mudah digunakan bagi Bimbel QSC.

Author Korespondensi :

Nur Fajri Halim Tanthowi,
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknologi Informasi
Universitas Catur Insan Cendekia, Cirebon 45133
Email: nur.tanthowi.ti.2024@cic.ac.id

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat mendorong berbagai lembaga pendidikan untuk mengadopsi platform digital sebagai sarana pengelolaan dan pemasaran [6]. Bimbingan belajar sebagai lembaga pendidikan non-formal memiliki kebutuhan yang sama dalam hal digitalisasi proses administrasi, khususnya pendaftaran siswa dan pengelolaan data secara terpusat [1]. Penelitian sebelumnya juga menunjukkan bahwa sistem penerimaan siswa berbasis website mampu mempermudah proses administrasi dan meningkatkan akurasi data dibandingkan sistem manual [7].

Bimbingan Belajar QSC (*Quick Smart and Course*) merupakan lembaga bimbingan belajar yang melayani siswa jenjang SD, SMP, dan SMA. Saat ini pengelolaan data siswa masih dilakukan secara manual melalui formulir kertas dan buku register, sehingga mengakibatkan data yang tidak terpusat dan kesulitan pembaruan secara *real-time* [2]. Kondisi serupa juga dialami berbagai lembaga pendidikan lain yang belum memiliki sistem digital, di mana pengelolaan manual berdampak pada lambatnya proses layanan kepada pengguna [8]. Selain itu, keterbatasan jangkauan informasi kepada calon siswa mengenai program, jadwal, dan biaya menjadi hambatan yang perlu segera diselesaikan melalui pendekatan berbasis web [9].

Laravel merupakan framework PHP modern yang terstruktur dan memiliki ekosistem lengkap, sehingga sangat cocok digunakan untuk membangun aplikasi web skala menengah [3]. Dengan fitur Eloquent ORM, Blade templating engine, dan routing yang fleksibel, Laravel memungkinkan pengembangan website yang efisien, aman, dan mudah dikembangkan lebih lanjut [11]. Penggunaan Laravel sebagai framework utama telah banyak diterapkan pada sistem reservasi [12], manajemen pembayaran sekolah [13], sistem informasi desa [14], maupun media informasi dan publikasi instansi pendidikan [16].

Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini bertujuan membangun sistem informasi digital untuk Bimbel QSC yang mengintegrasikan pendaftaran online, pengelolaan data siswa, dan manajemen jadwal dalam satu platform [15]. Diharapkan sistem yang dibangun dapat menjadi solusi yang efektif bagi Bimbel QSC dalam memperluas jangkauan informasi dan mempermudah proses pendaftaran secara daring [10].

2. METODE

2.1. Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Waterfall. Metode ini dipilih karena tahapannya bersifat terstruktur dan berurutan, sehingga cocok untuk pengembangan sistem dengan kebutuhan yang sudah terdefinisi sejak awal [4]. Tahapan metode Waterfall yang diterapkan meliputi: (1) Analisis Kebutuhan, (2) Perancangan Sistem, (3) Implementasi, (4) Pengujian, dan (5) Pemeliharaan [6].

2.2. Analisis Kebutuhan

Berdasarkan analisis sistem berjalan pada Bimbel QSC, ditemukan bahwa proses pendaftaran siswa masih dilakukan secara manual menggunakan formulir kertas, sehingga mengakibatkan data yang tidak terpusat dan keterbatasan jangkauan informasi kepada calon siswa [5]. Kebutuhan fungsional sistem yang diusulkan meliputi: informasi program dan jadwal secara publik, pendaftaran akun dan formulir pendaftaran daring, upload foto siswa dan bukti pembayaran QRIS, fitur lupa sandi via kode OTP WhatsApp, halaman profil siswa dengan status pendaftaran, serta panel admin untuk manajemen data siswa dan jadwal. Kebutuhan non-fungsional mencakup kemudahan penggunaan (*user friendly*), responsif di berbagai perangkat, dan keamanan data [7].

2.3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem menggunakan pendekatan berorientasi objek dengan diagram UML yang mencakup Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, dan Entity Relationship Diagram (ERD) [4]. Use Case Diagram menggambarkan tiga aktor utama, yaitu Calon Siswa, Siswa, dan Admin [8]. Class Diagram menunjukkan relasi antar entitas utama yaitu User, Student, Schedule, dan PasswordVerifyCode, sedangkan ERD menggambarkan struktur tabel database beserta relasi antar tabel.

2.4. Implementasi

Implementasi sistem dibangun menggunakan framework Laravel berbasis PHP dengan database MySQL, serta Visual Studio Code sebagai text editor dan XAMPP sebagai server lokal [3]. Sistem

dikembangkan menggunakan pola arsitektur Model-View-Controller (MVC), di mana Model menangani interaksi dengan database, View menangani tampilan antarmuka menggunakan Blade templating engine, dan Controller mengelola logika bisnis aplikasi [9].

Halaman publik (beranda, program, jadwal, SPP, syarat daftar, kontak) dirancang responsif mengikuti standar desain modern [11]. Formulir pendaftaran lengkap dilengkapi fitur upload foto dan bukti pembayaran QRIS [13]. Selain itu, fitur lupa sandi tiga langkah dengan kode OTP via WhatsApp admin serta panel admin dengan CRUD data siswa dan jadwal kelas juga diimplementasikan secara penuh dalam sistem ini.

2.5. Pengujian

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing, yaitu pengujian yang berfokus pada fungsionalitas sistem berdasarkan input yang diberikan dan output yang dihasilkan tanpa memperhatikan struktur internal kode [5]. Pengujian mencakup delapan skenario utama meliputi login, registrasi, reset sandi, formulir pendaftaran, profil siswa, dan manajemen admin [10].

3. PEMBAHASAN HASIL

3.1. Halaman Beranda

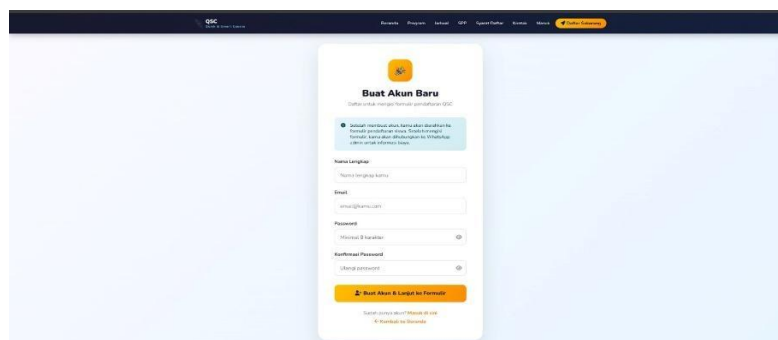
Halaman beranda merupakan tampilan utama yang pertama kali dilihat oleh pengunjung website Bimbel QSC. Halaman ini menampilkan logo QSC dengan *glow* putih, tagline lembaga, tombol navigasi Daftar Sekarang dan Lihat Program, serta tiga maskot animasi SVG yang merepresentasikan jenjang SD, SMP, dan SMA. Maskot dirancang interaktif dengan animasi *idle* dan fitur *jumpscare* saat diklik dua kali. Tampilan dirancang responsif untuk berbagai ukuran layar mengikuti pendekatan desain website profil instansi pendidikan modern [16]. Penggunaan elemen visual interaktif ini bertujuan meningkatkan daya tarik halaman utama bagi calon siswa, sebagaimana diterapkan pada sistem informasi berbasis web lainnya [14].



Gambar 1. Halaman Beranda Bimbel QSC

3.2. Halaman Intro dan Registrasi

Sebelum masuk ke halaman registrasi, pengguna diarahkan ke halaman intro yang menampilkan maskot animasi bernama Lutfi dengan animasi kedip mata, lambai tangan, dan gerakan mulut tersinkronisasi audio. Setelah klik "Mulai Daftar", pengguna masuk ke halaman registrasi untuk pengisian nama, email, password, dan konfirmasi password. Pendekatan *user-friendly* ini memastikan calon siswa memperoleh pengalaman yang menyenangkan sebelum mendaftar, sejalan dengan prinsip sistem informasi PAUD berbasis web yang mengutamakan kemudahan akses bagi pengguna awam [15]. Antarmuka pendaftaran yang bersih dan terstruktur juga mengacu pada standar sistem penerimaan siswa baru berbasis web [7].



Gambar 2. Halaman Intro dan Registrasi Siswa



3.3. Formulir Pendaftaran Siswa

Setelah registrasi berhasil, siswa diarahkan ke formulir pendaftaran yang memuat data pribadi, data orang tua, dan data sekolah. Seluruh data disimpan ke database menggunakan fitur *updateOrCreate* Laravel sehingga mencegah duplikasi data. Fitur upload foto pas 3x4 dan bukti pembayaran QRIS diimplementasikan dengan validasi format (jpg/png) dan batas ukuran file. Mekanisme upload bukti pembayaran digital ini mengadopsi konsep yang serupa dengan sistem pembayaran SPP berbasis web. Setelah formulir disubmit, sistem mengarahkan pengguna ke WhatsApp Admin secara otomatis dengan pesan ringkasan pendaftaran yang terformat.

Gambar 2. Formulir Pendaftaran Siswa

Gambar 3. Formulir Pendaftaran Siswa

Gambar 4. Upload Pass Foto Siswa dan QR Pembayaran

Gambar 5. Upload Bukti Pembayaran

3.4. Fitur Lupa Sandi

Fitur reset sandi dirancang dalam tiga langkah: (1) input email terdaftar yang dicek keberadaannya di database, (2) sistem menyimpan kode OTP 6 digit ke tabel *password_verify_codes* dan mengarahkan ke WhatsApp Admin untuk penerusan kode, dan (3) siswa memasukkan kode OTP yang diverifikasi sistem sebelum membuat sandi baru. Mekanisme OTP via WhatsApp ini dipilih sebagai alternatif sederhana yang tidak memerlukan layanan email eksternal [1]. Penerapan kode verifikasi berbatas waktu juga mengacu pada standar keamanan autentikasi pada sistem informasi berbasis web [8].



Gambar 6. Input Email

Gambar 7. Kode OTP WA

Gambar 8. Buat Kata Sandi Baru

Pada Gambar 6, Gambar 7, dan Gambar 8 tersebut menunjukkan alur proses pemulihan akun melalui mekanisme pengaturan ulang kata sandi yang dilakukan secara bertahap. Pada tahap pertama, pengguna diminta memasukkan alamat surat elektronik (email) yang terdaftar pada sistem. Setelah email berhasil diverifikasi, sistem akan mengirimkan kode verifikasi melalui aplikasi WhatsApp yang terhubung dengan akun administrator. Pengguna kemudian diminta menekan tombol yang tersedia untuk memperoleh kode tersebut dan melanjutkan ke tahap berikutnya. Tahap kedua menunjukkan proses verifikasi identitas pengguna melalui pemasukan kode enam digit yang telah dikirimkan oleh administrator melalui WhatsApp. Pada halaman ini, pengguna harus memasukkan kode yang diterima ke dalam kolom yang disediakan sebelum batas waktu yang telah ditentukan berakhir. Apabila kode yang dimasukkan sesuai dengan data pada sistem, pengguna dapat melanjutkan proses verifikasi dengan menekan tombol verifikasi kode. Tahap ini berfungsi sebagai langkah keamanan tambahan untuk memastikan bahwa permintaan pemulihan akun dilakukan oleh pihak yang berwenang. Selanjutnya, pada tahap ketiga, pengguna diarahkan ke halaman pembuatan kata sandi baru. Pada halaman ini, pengguna diminta memasukkan kata sandi baru dengan ketentuan minimal delapan karakter, kemudian mengulangi kata sandi tersebut pada kolom konfirmasi untuk memastikan kesesuaian data yang dimasukkan. Setelah kedua kolom terisi dengan benar, pengguna dapat menyimpan kata sandi baru melalui tombol yang tersedia. Dengan selesainya tahap ini, proses pemulihan akun dinyatakan berhasil dan pengguna dapat kembali mengakses sistem menggunakan kata sandi yang telah diperbarui.

3.5. Panel Admin

Panel admin menyediakan dashboard dengan statistik data siswa dan manajemen data lengkap mencakup pencarian, filter jenjang dan status, detail siswa, edit, update status, dan hapus data yang ditunjukkan pada Gambar 9. Desain panel manajemen data ini mengacu pada pola CRUD yang diterapkan pada sistem informasi berbasis Laravel. Fitur *toggle* status pendaftaran (pending/aktif/tidak aktif) memungkinkan admin memperbarui status secara langsung, konsep yang serupa dengan pengelolaan status pada sistem reservasi berbasis web yang ditunjukkan pada Gambar 10. Tersedia pula manajemen jadwal kelas dengan fitur tambah, ubah, dan hapus yang dirancang mengikuti pola pengelolaan data pada sistem informasi manajemen sekolah yang ditunjukkan pada Gambar 11.

KIRIM	STATUS	PROGRES	STATUS	TANGGAL	AKSI
Naufal D4	Pending	Regular	100%	25 Apr 2024	[Edit] [Delete]
Mikhael D4	Pending	Regular	100%	25 Apr 2024	[Edit] [Delete]
Naufal D4	Pending	Regular	100%	25 Apr 2024	[Edit] [Delete]
Mikhael D4	Pending	Regular	100%	25 Apr 2024	[Edit] [Delete]

Gambar 9. Halaman Dashboard Admin

Gambar 10. Halaman Data Siswa

Gambar 11. Halaman Jadwal

3.6. Hasil Pengujian Black Box

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode Black Box Testing untuk memverifikasi bahwa seluruh fungsi berjalan sesuai yang diharapkan. Hasil pengujian dirangkum pada Tabel 1 berikut.

Tabel 1. Hasil Pengujian Black Box Testing

No	Skenario Uji	Aksi	Hasil yang Diharapkan	Status
1	Login Siswa	Masukkan email & password terdaftar, klik Masuk	Login berhasil, redirect ke halaman beranda	Valid
2	Login Admin	Masukkan email & password role admin, klik Masuk	Login berhasil, redirect ke dashboard admin	Valid
3	Registrasi Akun Baru	Isi nama, email baru, password ≥ 8 karakter, klik Daftar	Akun dibuat, login otomatis, redirect ke formulir pendaftaran	Valid
4	Reset Sandi (3 Langkah OTP)	Input email $\rightarrow$ terima kode OTP via WA admin $\rightarrow$ masukkan kode $\rightarrow$ buat sandi baru	Password diperbarui, redirect ke login dengan flash sukses	Valid
5	Submit Formulir Pendaftaran + Upload	Isi semua kolom, upload foto JPG <3MB & bukti bayar JPG <5MB, klik Daftar	Data tersimpan ke database, redirect ke WhatsApp admin dengan ringkasan	Valid
6	Profil Siswa & Badge Status	Login sebagai siswa, buka halaman profil	Profil tampil dengan data lengkap, foto, bukti bayar, dan badge status	Valid
7	Manajemen Data Siswa (Admin)	Filter, cari, edit data, update status, hapus data siswa	Semua operasi CRUD berjalan dengan benar dan pesan sukses tampil	Valid
8	Manajemen Jadwal (Admin)	Tambah, edit, dan hapus jadwal kelas	Data jadwal tersimpan/diperbarui/dihapus dari database	Valid

Berdasarkan tabel 1 skenario pengujian tersebut, dapat diketahui bahwa sistem telah melalui serangkaian pengujian fungsional pada fitur utama dan seluruhnya menunjukkan status valid. Pengujian dimulai dari fitur login siswa dan login admin, yang bertujuan memastikan bahwa pengguna dapat masuk ke sistem sesuai dengan peran masing-masing dan diarahkan ke halaman yang tepat. Selanjutnya, pengujian pada fitur registrasi akun baru menunjukkan bahwa sistem mampu membuat akun baru dengan ketentuan input yang sesuai, kemudian secara otomatis mengarahkan pengguna ke formulir pendaftaran. Pada fitur reset sandi, sistem diuji menggunakan mekanisme tiga langkah berbasis OTP, yaitu input email, verifikasi kode OTP, dan pembuatan sandi baru. Hasil pengujian menunjukkan bahwa proses berjalan dengan baik hingga pengguna berhasil kembali ke halaman login. Pengujian berikutnya dilakukan pada fitur submit formulir pendaftaran beserta unggahan berkas, yang mencakup pengisian data lengkap dan unggah file sesuai batas ukuran yang telah ditentukan. Hasilnya, data berhasil tersimpan ke dalam basis data dan sistem mengarahkan pengguna ke WhatsApp admin dengan ringkasan pendaftaran. Terakhir, pengujian pada fitur profil siswa dan badge status menunjukkan bahwa sistem mampu menampilkan data profil secara lengkap, termasuk foto, bukti pembayaran, serta status pendaftaran. Secara keseluruhan, hasil pengujian ini membuktikan bahwa seluruh fungsi utama sistem telah berjalan sesuai dengan kebutuhan dan rancangan yang telah ditetapkan.

4. KESIMPULAN

Penelitian ini berhasil merancang dan mengimplementasikan sistem informasi berbasis website untuk Bimbingan Belajar QSC menggunakan framework Laravel. Sistem yang dibangun terdiri dari dua sisi utama, yaitu sisi pengunjung/siswa dan sisi administrator.

Dari sisi pengunjung dan siswa, website menyediakan halaman informasi publik (program, jadwal, SPP, syarat daftar, kontak), halaman intro maskot animasi interaktif, proses registrasi akun, formulir pendaftaran lengkap dengan upload foto dan bukti pembayaran QRIS, fitur lupa sandi tiga langkah via kode OTP WhatsApp, serta halaman profil siswa dengan badge status pendaftaran. Dari sisi administrator, sistem menyediakan panel manajemen berbasis web untuk mengelola data siswa (CRUD, filter, pencarian, update status) dan jadwal kelas secara efisien.

Hasil pengujian menggunakan metode Black Box Testing terhadap delapan skenario uji menunjukkan bahwa seluruh fitur sistem berjalan dengan valid sesuai hasil yang diharapkan. Dengan demikian, sistem ini terbukti mampu menyelesaikan permasalahan pengelolaan data siswa secara manual pada Bimbel QSC, sejalan dengan temuan penelitian serupa di bidang sistem informasi pendidikan. Untuk pengembangan selanjutnya, sistem dapat ditingkatkan dengan penambahan fitur laporan rekap siswa, integrasi notifikasi WhatsApp otomatis tanpa redirect, serta fitur pembayaran SPP secara daring. Pengembangan fitur-fitur tersebut dapat mengacu pada penelitian sebelumnya yang telah berhasil mengintegrasikan layanan pembayaran dan pelaporan digital ke dalam sistem informasi berbasis website.

REFERENCES

- [1] Teguh Priyono, Dwi Marisa Efendi, Nurmayanti Nurmayanti, "Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Sekolah Menengah Pertama Negeri 2 Way Pengubuan," *Jurnal Sistem Informasi dan Manajemen Data (SIMADA)*, Institut Informatika dan Bisnis Darmajaya, vol. 7, no. 2, 2023. <https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/SIMADA/article/view/3710>
- [2] Samsul Arifin, Asroni, and Aprilia Kurnianti, "Development of a Web-Based School Payment Administration Information System Using the Laravel Framework," *Engineering, Information and Agricultural Technology Journal (EIST)*, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, vol. 3, no. 1, Jan. 2023. <https://journal.umy.ac.id/index.php/eist/article/view/16857>
- [3] M. Saefudin, D. A. Megawaty, and D. Alita, "Penerapan Framework Laravel Pada Sistem Informasi Posyandu Berbasis Website," *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 4, no. 2, pp. 2p3–220, Juni 2023. <https://pdfs.semanticscholar.org/cp86/2p3b8c62e0b39bd0f68p99f30f927294499p.pdf>
- [4] Aldom Restaldo, Yos Richard Beeh, "Penerapan Framework Laravel pada Sistem Informasi Arsip Berbasis Dosen Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan," *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*, Universitas Kristen Satya Wacana, vol. 9, no. p, Mar. 2022. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/view/p477>
- [5] Ahmad Altaf Hali, Umar Mansyuri, Rahadian Arief, "Design of Web-Based E-Report Information System for PAUD At-Taqwa Using Laravel Framework," *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, ITS Science, vol. 5, no. p, pp. p–9, Mar. 2025. <https://jurnal.itscience.org/index.php/brilliance/article/view/6346>
- [6] Savio Nelinhos dos Santos, Hanifah Permatasari, Eko Purwanto, "Development of a Web-Based Extracurricular Information System Using the Waterfall Model," *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, Kreasi Duta

Indonesia, Mar. 2025.
<https://jurnal.kdi.or.id/index.php/bt/article/view/2746>

- [7] "Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru (PPDB) Berbasis Website Pada SMK Merah Putih Bekasi," *Jurnal Teknologi Informasi Universitas Bina Insani (BIICT)*, vol. 8, no. p, Jun. 2021. <https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/BIICT/article/view/p5p9>
- [8] "Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Dengan Framework Laravel," *Jurnal Manajemen Bisnis dan Informatika (JMBI)*, Universitas Bina Insani, Apr. 2025. <https://ejournal-binainsani.ac.id/index.php/JMBI/article/view/p082>
- [9] "Sistem Informasi Manajemen Pada Dinas Pangan Kabupaten Labuhanbatu Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel," *Jurnal Teknik Sistem Informasi (JTSI)*, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, vol. 4, no. 2, Sep. 2023. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jtsi/article/view/537p>
- [10] "Rancang Bangun Sistem Informasi E-Learning Berbasis Web (Studi Kasus MI Al-Inayah Darminiyah)," *Jurnal Sistem Informasi (JUSIN)*, Institut Teknologi Bisnis Ahmad Dahlan, vol. 4, no. 2, Des. 2023. <https://ojs.itb-ad.ac.id/index.php/JUSIN/article/view/2092>
- [11] "System Information Sales at the Bayeprive Boutique in Serang City Web-Based Using the Laravel Framework," *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, ITS Science, vol. 5, no. p, Mar. 2025. <https://jurnal.itscience.org/index.php/brilliance/article/view/5872>
- [12] "Design of Reservation and Customer Management Information System at Polka Barbershop Using Laravel Framework," *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, ITS Science, vol. 5, no. p, Mar. 2025. <https://jurnal.itscience.org/index.php/brilliance/article/view/59p4>
- [13] "Design of Website-Based SPP Payment System Using Payment Gateway Midtrans on PAUD At-Taqwa," *Brilliance: Research of Artificial Intelligence*, ITS Science, vol. 5, no. p, Mar. 2025. <https://jurnal.itscience.org/index.php/brilliance/article/view/6457>
- [14] "Village Website Design and Implementation Using Laravel for Village Administration Services," *Jurnal Media Sisfo*, Universitas Dinamika Bangsa, Jun. 2025. <https://ejournal.unama.ac.id/index.php/mediasisfo/article/view/2572>
- [15] "Perancangan Sistem Informasi PAUD Berbasis Website Dengan Framework Laravel," *Prosiding Semnas PPM UMY*, Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, vol. p, no. p, Mar. 2021. <https://prosiding.umy.ac.id/semnasppm/index.php/psppm/article/view/349>
- [16] "Rancang Bangun Website Profil Sekolah sebagai Media Informasi dan Publikasi pada MTS Hubbul Wathan," *Educendikia: Journal of Education and Learning Technology*, ITS Science, Jun. 2025. <https://itscience.org/jurnal/index.php/educendikia/article/view/7368>